

**CULTURA (COSMOVISIÓN) Y SALUD ENTRE LOS  
CHAYAHUITA**

Hugo E. Delgado Sumar  
Serie: Apuntes de Medicina Tradicional N° 55  
Ayacucho, febrero 1986.

HUGO E. DELGADO SÚMAR

Ministerio de Salud  
Instituto Nacional de Medicina Tradicional  
Dirección General de Investigación y Tecnología  
Lima.



©Hugo E. Delgado Súmar  
Lima, noviembre de 1999  
-----

**01. La Creación del Mundo de los Kampu Piyawi**

1. Kumpanama, creó a los hombres de diferentes bolas de tierra: los mestizos fueron creados con tierra blanca y los chayahuitas con tierra negra.
2. Kumpanama, también creó el mundo con forma ovalada como un panal de avispas.
3. Kumpanama, con la ayuda de Mashi, enseñó a los hombres cómo preparar la chacra, pescar, cazar, fabricar armas y construir sus casas.
4. La esposa de Mashi, enseñó a las mujeres cómo hilar el algodón y tejer pampanillas y cómo confeccionar cerámica a partir de la arcilla.
5. Antes de regresar a su morada espacial, Kumpanama dejó grabada en una gran piedra las normas de conducta que debía seguir los Chayahuitas.

**02. El carácter animado de la naturaleza**

1. Para los Chayahuitas, todos los elementos (vivos e inertes) de la naturaleza tienen una dimensión espiritual. Es decir, todo cuanto existe, tiene un espíritu (un alma) que lo anima y lo asemeja al hombre.
2. Tienen un alma, y consecuentemente, tienen las capacidades de pensar, sentir y actuar, las plantas y los animales, los elementos de la naturaleza (las piedras, las fuentes de agua), los elementos del espacio (el sol, la luna, las estrellas) y las cosas creadas por el hombre.
3. El hombre puede comunicarse con este mundo espiritual mediante el sueño, las visiones originadas por la ayahuasca (y otros alucinógenos) y la concentración (meditación).
4. Estos espíritus, especialmente los de las plantas, proporcionan al Chamán el conocimiento y el poder para curar. Le enseñan cómo dietar, cómo preparar y tomar su tabaco, cómo cantar sus "icaros", cómo llamar a los espíritus. Esta relación permite a los chamanes ser garante de la salud de la comunidad.

03. Los espíritus del Mundo de los Kampu Piyawi

**Espíritus malignos**

<b>Ashahui (Ashani)</b>	"Compañero de los brujos".
<b>Aya (huayan, tunchi)</b>	Alma o espíritu de un difunto. Se les oye conversar durante la noche. También se les puede encontrar en los caminos o en las riberas de los ríos.
<b>Huira</b>	Alma o espíritu de un brujo convertido en trueno. Demonio. Quema las almas de las personas que fueron incestuosas o que murieron estando enemistadas con sus familiares.
<b>Sacharuna (Chulla chaki)</b>	Duende o demonio del monte, que rapta a las personas en lugares solitarios del monte. Diminuto para unos y corpulento para otros, tiene como característica fundamental la de llevar los pies al revés. "Compañero" de los brujos.
<b>Sapana o Bufeo colorado</b>	Su espíritu adquiere la forma de una persona para raptar a sus víctimas (hombre o mujer). Es "compañero" de los brujos.
<b>Sopai</b>	Diablo encarnado en los animales del monte que no se comen.
<b>Shapshico</b>	Diablo de pequeña estatura, cuerpo alargado de color rojo, pequeños cuernos y rabo de cabra que vive en la espesura del bosque donde asusta, roba, ultraja o mata a las personas que se internan en el bosque.
<b>Uhka</b>	Ser antropomorfo que vive debajo de la tierra. Es el responsable para los temblores.

**Espíritus protectores**

<b>Madres de las plantas y animales</b>	Entidades protectoras de las diversas especial de plantas y animales y, en algunos casos, de las cosas.
<b>Sachamama (Madre de la selva)</b>	Gigantesca boa de tierra, que personifica al espíritu guardián de la selva amazónica.
<b>Yakumama (Madre del agua)</b>	Gigantesca boa de agua, que encarna al espíritu protector de las aguas.
<b>Yakuruna</b>	Personaje mítico mitad hombre mitad pez que vive en la profundidad de las aguas. Se le considera el curandero por excelencia ya que domina el fuego, el aire, el agua y la tierra.

04. Origen y tipo de enfermedades

Agente		Causa	Denominación
<b>Enfermedades Sobrenaturales</b>			
Humanos	Personas	Emotividad y Psiquismo	Susto
		Poder negativo de la mirada	Mal de ojo
	Brujo	Venganza, envidia	Daño <sup>1</sup> (brujería) <sup>2</sup>
Espíritus de la naturaleza	De las plantas	Infracción de las normas sociales o violación de tabúes	Mal aire Cutipado <sup>3</sup>
	De los animales		
	De los elementos naturales		
<b>Enfermedades Naturales</b>			
Patrones de conducta	Clima Alimentación Contagio Accidentes	Frío, Calor, Humedad. Excesos. Contaminación. Contacto con enfermos. Descuidos, esfuerzos	Diarreas Bronquitis Sarna, caracha Fiebres Cólicos Infecciones

05. Especialistas

Curandero: Nonëntona ípi

Brujo: pënoton

06. Elementos para “abrir” las visiones:

- Ayahuasca
- Tabaco
- Los sueños

<sup>1</sup> Daño: co noyahuë, acorinso'

<sup>2</sup> Embrujar: shontatërin, shontatacaso'

<sup>3</sup> Cutipar: o'yotërin, o'yotacaso'

HUGO E. DELGADO SÚMAR

**Contenido:**

01. La Creación del Mundo de los Kampu Piyawi
02. El carácter animado de la naturaleza
03. Los espíritus del Mundo de los Kampu Piyawi
04. Origen y tipo de enfermedades
05. Especialistas
06. Elementos para "abrir" las visiones: